

QuestForThessaloniki

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Μέσω της εφαρμογής, ο χρήστης αναλαμβάνει μια αποστολή :

🚦 Να εξερευνήσει την πόλη, βάζοντας στόχους και ολοκληρώνοντάς τους !

Απλά, ευχάριστα, απέριττα, ορίζει σαν στόχους τα σημεία ενδιαφέροντός του.

Μουσεία, Μνημεία, Πάρκα- Συνοικίες (επί πλέον ενημέρωση, μέσω " ThessWiki ").

Η επίτευξη στόχου, σημαίνει ...κέρδος !!!

Και όλα αυτά, αν θέλει, τα μοιράζεται . . .

Διασύνδεση εφαρμογής :

- POI Δήμου Θεσσαλονίκης
- ThessWiki

Συμμετέχοντες :

- Κυριμιλίδης Νικόλαος
- Γουγούσης Ιωάννης
- Καστρινάκης Νικόλαος

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ



Εικόνα 1

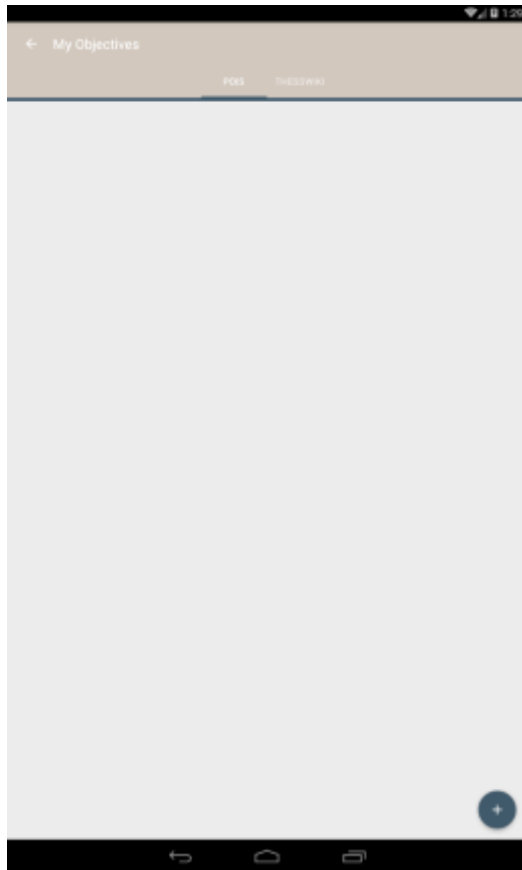
Η εφαρμογή αποτελείται από τις παρακάτω επιλογές :

- Complete your quest (Map, QR code)
- Set your objectives
- Points of interest
- See and share your progress (Achievement, Share)

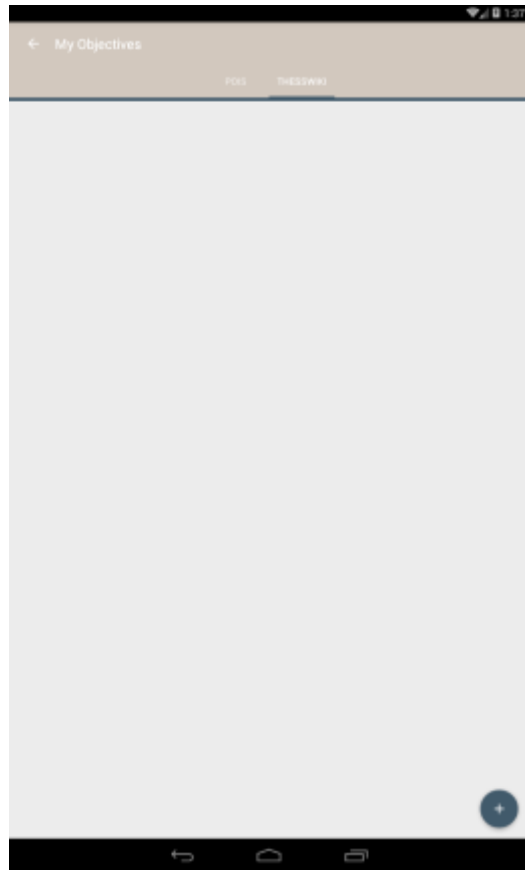
Συγκεκριμένα :

- Set your objectives My objectives


Με την επιλογή αυτή, ο χρήστης έχει την δυνατότητα να ορίσει τους στόχους του. Πιέζοντάς την, αρχικά, εμφανίζεται μια κενή οθόνη, διότι προφανώς δεν έχει ορισθεί ακόμη κανένας στόχος.



Εικόνα 2.1



Εικόνα 2.2


Προσθέτει στόχους με την βοήθεια του :  ,

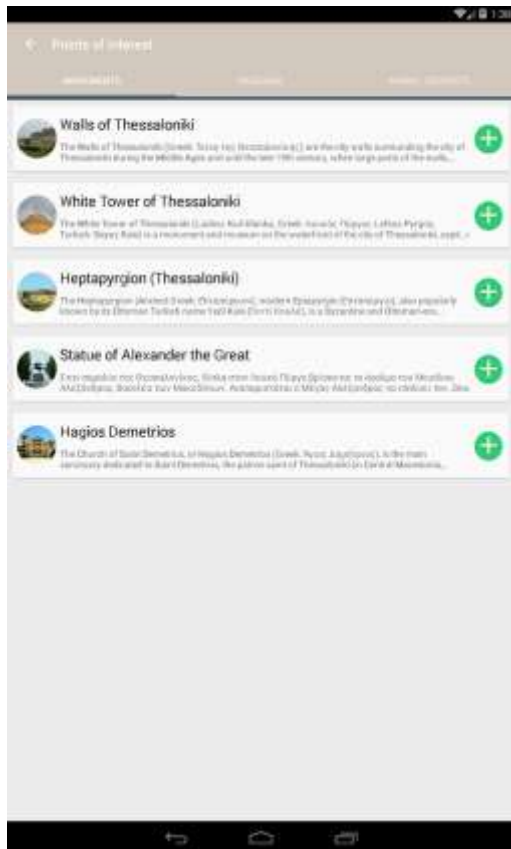
- είτε μέσω της οθόνης με τα σημεία ενδιαφέροντος της πόλης (βλέπε Εικόνα 2.1)
- είτε μέσω του "THESSWIKI" (βλέπε Εικόνα 2.2)

Μέσα από τις ενότητες : Μουσεία, Μνημεία, Πάρκα-Συνοικίες, κάθε σημείο μπορεί να γίνει στόχος, π.χ.

- Set your objectives Points of interest

Με την επιλογή αυτή, ο χρήστης οδηγείται στην οθόνη με τα σημεία ενδιαφέροντος της πόλης και μέσα από τις ενότητες : Μουσεία, Μνημεία, Συνοικίες - πάρκα, μπορεί να

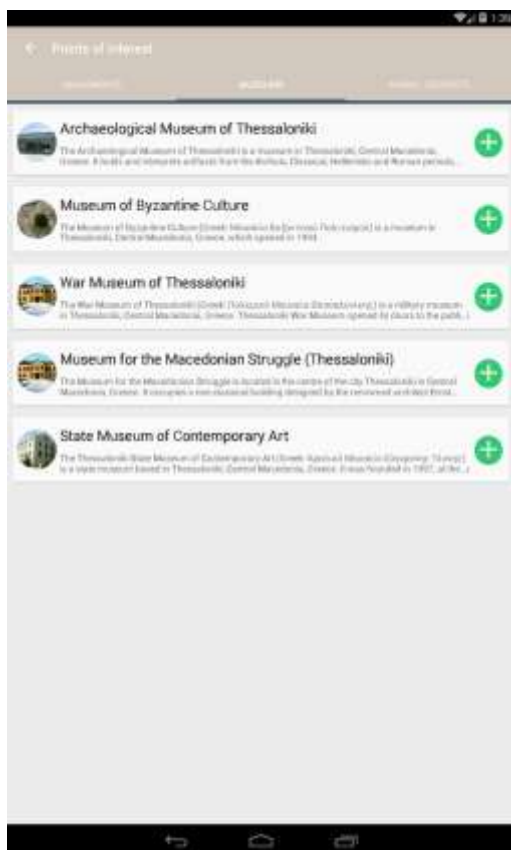
προσθέτει στόχους με την βοήθεια του : 
Κάθε σημείο, μπορεί να γίνει στόχος (βλέπε Εικόνα 3.1)



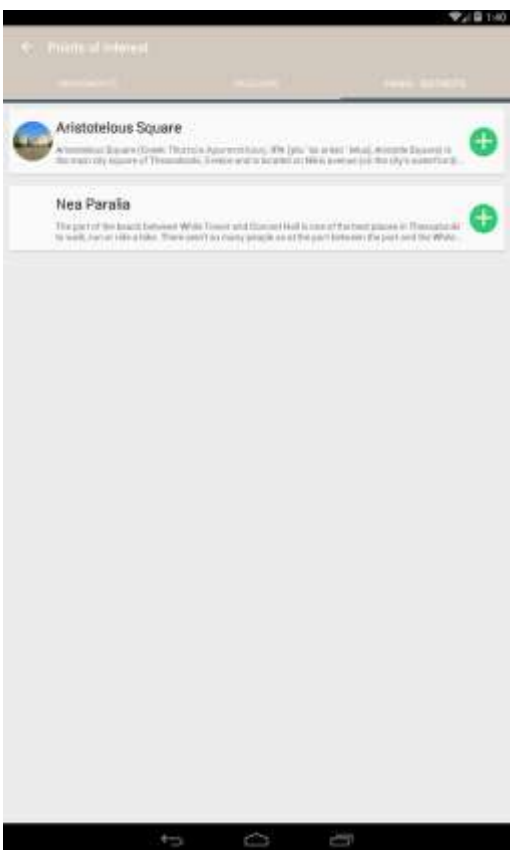
Εικόνα 2.3 Μνημεία



Εικόνα 2.4






Εικόνα 2.5 Μουσεία

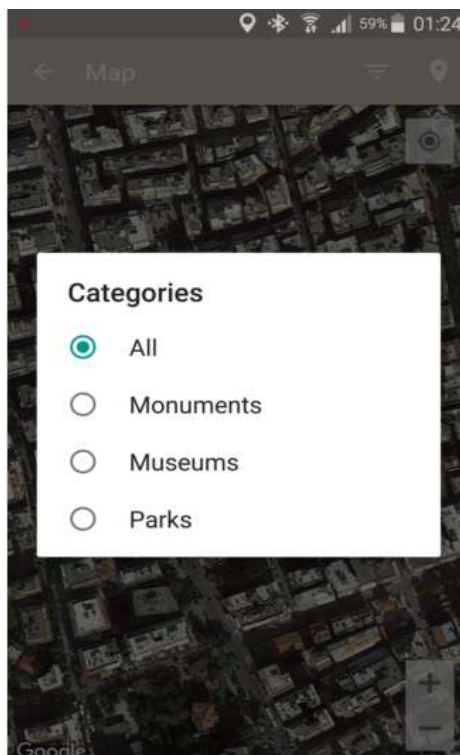


Εικόνα 2.6 Πάρκα

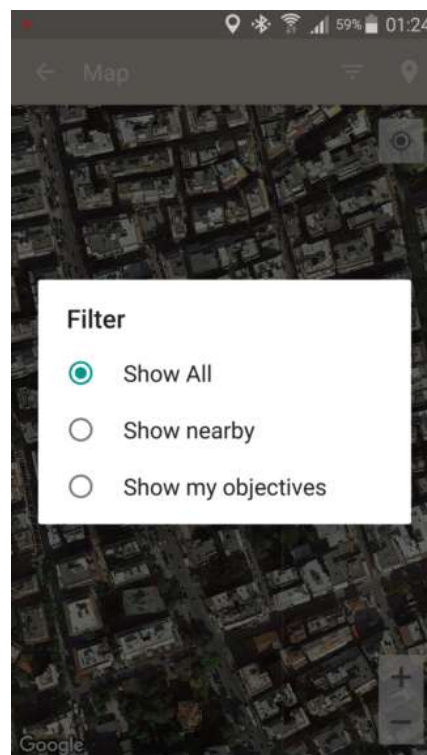
➤ Complete your quest

✓ Map (Filter : βλέπε Εικόνα 4.1) (Category : Εικόνα 4.2)

- Όταν ο χρήστης βρεθεί σε ακτίνα 30 m από το στόχο, η επιλογή αυτή, θεωρεί ότι ο στόχος ολοκληρώθηκε, οπότε ενημερώνει την καρτέλα (εικόνα) των στόχων με ένα :  και τον χρήστη με ένα μήνυμα ότι ο στόχος ολοκληρώθηκε Το ίδιο, εναλλακτικά, μπορεί να κάνει ο χρήστης μέσω της επιλογής : Set your objectives [My objectives](#)
- Επίσης ο χρήστης έχει την δυνατότητα με την βοήθεια του :  μπορεί να επιλέξει την κατηγορία του Σημείου Ενδιαφέροντος (POI) που θέλει, και να εμφανιστούν στον χάρτη.
- Άμεσα συνδεδεμένο είναι το :  με το οποίο ο χρήστης μπορεί να ορίσει ένα φίλτρο επιλογής ώστε να περιορίσει τα Σημεία Ενδιαφέροντος ανά κατηγορία που επέλεξε πριν.

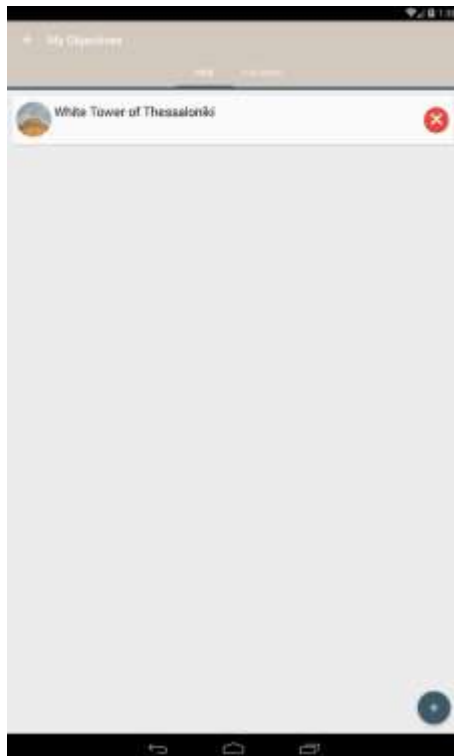


Εικόνα 3.1 Map category



Εικόνα 3.2 Map Filter

Στόχος μη ολοκληρωμένος, μπορεί να διαγραφεί με το :



Εικόνα 3.3 Στόχος μη ολοκληρωμένος

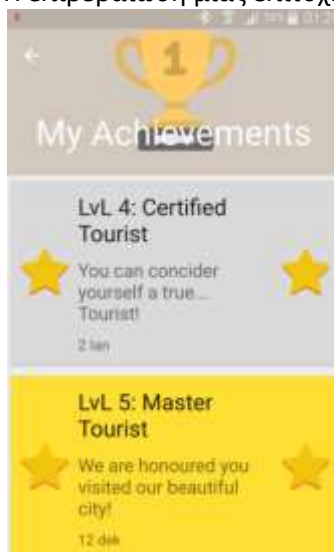


Εικόνα 3.4

- ✓ QR code
Με την επιλογή αυτή ο χρήστης μπορεί να ανιχνεύσει ένα "ThessWiki" και να ενημερωθεί μέσω **wikipedia**, για το συγκεκριμένο σημείο ενδιαφέροντος, οπότε αυτόματα ολοκληρώνεται και ο στόχος.

➤ See and share your progress

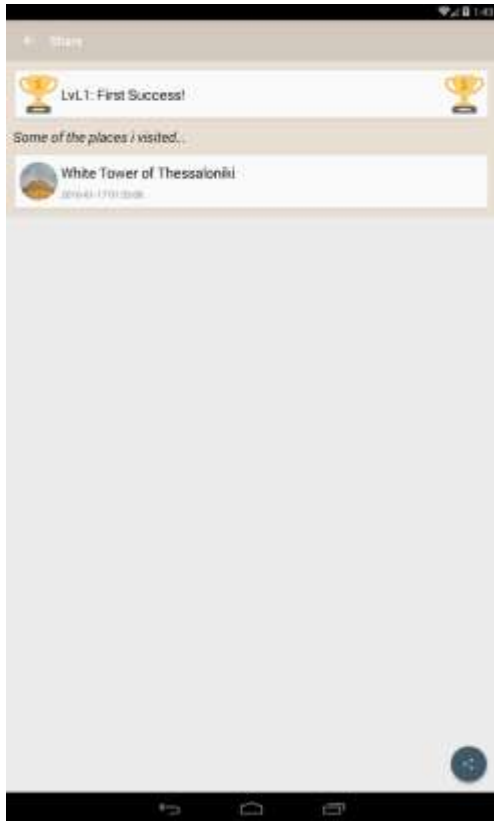
- ✓ Achievement
Είναι η ώρα της επιβράβευσης !
Η επιβεβαίωση μιας επιτυχημένης προσπάθειας !



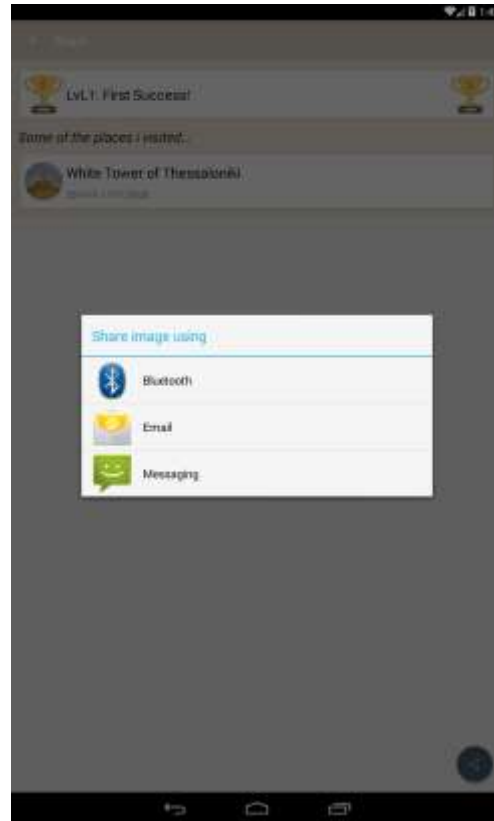
Εικόνα 4.1

✓ Share

Ο χρήστης επιλέγει να μοιραστεί τις εμπειρίες του, τις επιβραβεύσεις του μέσω της εφαρμογής και σε άλλες γνωστές εφαρμογές αλλά και κοινωνικά δίκτυα.



Εικόνα 4.2



Εικόνα 4.3

Τεχνικά χαρακτηριστικά

- Android application
- Android Studio Version 2.0
- Χρήση του API 23
- GPS
- Χρήση Google Services(Maps, Location)
- Εφαρμογή Material Design
- Μικρότερη υποστηριζόμενη έκδοση λειτουργικού: Android v4.0